



Lizenz-Manager

hostWare

Technische Beschreibung
Dezember 1997

Impressum

Software- und Organisations-Service GmbH

Giesebrechtstr. 15

D-10629 Berlin

Telefon (030) 86 47 90-0

Telefax (030) 8 61 33 35

Mail info@sos-berlin.com

Web www.sos-berlin.com

Letzte Aktualisierung: Dezember 1997

1 Überblick

Das Programm licman (SOS Lizenz-Manager) dient zur Verwaltung von gleichartigen Lizenzschlüsseln der SOS GmbH innerhalb einer Lizenzdatei, welche dann zur leichteren Administration zentral auf einem Fileserver freigegeben werden kann. Diese Datei beschreibt dann die Zuordnung von Rechnernamen und Lizenzschlüssel. Freie Lizenzschlüssel, d.h. solche, die noch keinem Rechnernamen zugeordnet sind, können jederzeit mit licman bearbeitet werden.

2 Beschreibung

licman ist ein 32bit-Windows-Programm (Windows95/Windows NT) mit folgenden Aufrufparametern:

```
licman [lizenzdatei]
```

Wenn keine Lizenzdatei beim Programmstart angegeben wird, wird mit dem üblichen Windows-Dateidialog eine *existierende* Lizenzdatei erfragt.

Nach dem Start präsentiert licman eine Tabelle mit Rechnernamen, Lizenzschlüsseln und eventuellen Inkonsistenzen. Inkonsistent ist ein Eintrag dann, wenn ein Rechnername doppelt vergeben ist. Die Spalte mit den Rechnernamen kann nun bearbeitet werden. Folgende Aktionen stellt licman als Schaltflächen zur Verfügung:

- *Speichern*: Der aktuelle Zustand wird gespeichert, sofern er konsistent ist.
- *Prüfen*: Der aktuelle Zustand wird auf Konsistenz geprüft. In der dritten Spalte sind mit rot die inkonsistenten Einträge markiert (Rechnername doppelt, Lizenz doppelt vergeben oder beides). Ist der Zustand inkonsistent kann nicht gespeichert werden. Hinweis: Lizenzschlüssel gelten als doppelt, wenn sie in den ersten drei Bestandteilen übereinstimmen (Bsp.: SOS-SOS-42-abcedf-ghi und SOS-SOS-42-jklmno-pqr sind in diesem Sinne gleich).
- *Sortieren / Name*: Die Tabelle wird nach Rechnernamen sortiert. Freie Einträge sind am Ende zu finden. Sinnvoll besonders bei doppelt vergebenen Rechnernamen.
- *Sortieren / Schlüssel*: Die Tabelle wird nach Lizenzschlüsseln sortiert. Freie Einträge sind ebenfalls am Ende zu finden. Sinnvoll besonders bei doppelt vergebenen Lizenzen.
- *OK*: licman versucht zu speichern (s.o.), sofern die Daten konsistent sind. Im Erfolgsfall wird das Programm beendet.
- *Abbrechen*: Das Programm wird beendet.

Doppelte Rechnernamen können entfernt werden, indem der Rechnername umbenannt oder leer gesetzt wird. Doppelte Lizenzen werden von licman selbständig gelöscht, sobald der Rechnername gelöscht wird und das Eingabefeld verlassen wird.

3 Format einer Lizenzdatei

Eine Lizenzdatei entspricht im wesentlichen einer Windows Ini-Datei mit dem einzigen Abschnitt *licence*. Vorhandene Kommentare werden gelöscht. Jeder Eintrag entspricht dann einem Paar Rechnername, Lizenzschlüssel. Freie Lizenzen werden durch das Sonderzeichen '@' gekennzeichnet. Eine korrekte Lizenzdatei sieht dann beispielsweise folgendermaßen aus:

```
[licence]
; Vergebene Lizenzen
host1=SOS-SOS-1-12345-67890
host2=SOS-SOS-2-12345-67890
host3=SOS-SOS-3-12345-67890
host4=SOS-SOS-4-12345-67890
host5=SOS-SOS-5-12345-67890
; Freie Lizenzen
@=SOS-SOS-6-12345-67890
@=SOS-SOS-7-12345-67890
@=SOS-SOS-8-12345-67890
@=SOS-SOS-9-12345-67890
@=SOS-SOS-10-12345-67890
```